

# Геймеры из школы № 4 стали призёрами всероссийского онлайн-чемпионата

Дарья ДАРОВА

Фото автора

Они – подтянутые, спортивные и симпатичные 10-классники из школы № 4, а еще настоящие кибергерои. Во всероссийском летнем онлайн-чемпионате Николай Кряквин, Владислав Васенев, Андрей Дементьев, Артем Кириченко и Илья Воронцов в игре «World of Tanks» завоевали бронзу и прославили наш город.

Если верить стереотипам о геймерах, то они носят большие очки с толстыми линзами, не следят за своим внешним видом и одиноки. Наши ребята на таких совсем не похожи: общительные, веселые, умные. К киберспорту (вид специальной практики подготовки к соревнованиям на основе компьютерных или видеоигр) относятся с большим уважением, так же как и к шахматам, ведь современные игры тоже развивают аналитическое мышление, память, воображение, заставляют нестандартно мыслить – на несколько шагов вперед.

Капитаном команды стал Владислав Васенев. Это он, зайдя в свою электронную почту, увидел сообщение от Дневника.ру.

– Оттуда постоянно приходят предложения об участии в различных олимпиадах, – рассказывает он. – А тут смотрю – турнир по киберспорту. Сразу позвонил друзьям, и мы подали заявку.

Оказывается, ребята играют в компьютерные



Знакомьтесь (слева направо): Николай Кряквин, Артем Кириченко, Андрей Дементьев и Владислав Васенев. В этой компании не хватает только одного киберспортсмена – Ильи Воронцова.

игры класса с пятого-шестого. Тяга к ним передавалась от отцов: после тяжелого трудового дня мужчины приходили домой, включали компьютер и, чтобы расслабиться, играли в «танчики». Ребята это тоже увлекло. Правда, сейчас они уже не так часто сражаются в виртуальной реальности – появились другие интересы. Но устоять от желания поучаствовать во всероссийском он-

лайн-турнире не смогли.

– Когда мы узнали, какие призы обещают победителям, сразу же поддержали идею Влада! – радостно поясняет Коля Кряквин. – Изначально речь шла о ноутбуке за первое место, планшете – за второе и телефоне – за третье. И это каждому участнику команд-победителей! Но потом организаторы, видимо, подумали, что это очень дорого. И через две неде-

ли призы стали такие: носки, перчатки, шапка. Это я шучу, конечно. Клавиатура, мышка и коврик.

В чемпионате участвовали 550 учебных заведений со всей России. Геймеры состязались в шести играх: «Dota2», «World of Tanks», «Hearthstone», «League of Legends», «Overwatch» и «FIFA 17». Не надеясь на победу, а просто желая весело провести время, наши ребята



Россия стала первой страной в мире, которая признала киберспорт официальным видом спорта. Это произошло 25 июля 2001 года. Однако в июле 2006 года киберспорт исключили из Всероссийского реестра видов спорта вследствие того, что он не соответствовал нескольким критериям. 7 июня 2016 года Министерство спорта включило компьютерный спорт в реестр официальных видов спорта России. По информации Википедии – свободной энциклопедии.

та играючи прошли в финал. А там завоевали бронзу в игре «World of Tanks». Кстати, в финале, по их словам, пришлось потрудиться, ведь соперники оказались сильными. Только вот призы ребята пока не дождались.

Про обычный спорт они тоже не забывают. Владислав занимается хоккеем, причем уже много лет (с первого класса). За его плечами городские, областные, российские и даже международные соревнования. Остальные тоже пробовали себя в разных видах спорта: Николай в армейском рукопашном бое, спортивной гимнастике, теннисе. Андрей – в футболе, теннисе, баскетболе, пожарно-прикладном спорте. Артем – в стрельбе. Правда, сейчас свободное время старшеклассники уделяют учебе, занимаются с репетиторами: хочется выйти из школы с хорошими баллами ЕГЭ.

Своими учениками гордятся их классный руководитель, учитель русского языка и литературы Наталья Попова. Мы задали ей несколько вопросов.

– Наталья Анатольевна, стереотипы о геймерах (например, что от видеоигр тупеешь) постепенно разрушаются. А как вы относитесь к киберспорту?

– Я в компьютерные игры никогда не играла. Но то, что ребята играют в «танчики», знала: у многих родителей по этому поводу возникали проблемы – дети слишком много времени (особенно в среднем звене) проводили за компьютером. Мы разговаривали с ними о том, что

все должно быть в меру.

– А что, по вашему мнению, дает киберспорт?

– Тактические игры всегда развивают логику. Думаю, для ума полезно просчитать действия противника на несколько ходов вперед. К тому же они развивают психологическое чутье другого человека.

– А в школе проходят занятия по киберспорту?

– Конечно, нет!

– Верите ли вы, что кто-то из ваших учеников может стать чемпионом мира по киберспорту?

– Конечно! Если они втянутся в это, то у многих получится! Но все-таки я не хочу, чтобы это стало их профессией. Знаю, что многие в дальнейшем хотят выбрать военные вузы. А еще обучаются на физико-математическом профиле, то есть их дальнейшая специальность будет связана с техникой. Мне бы, например, очень хотелось, чтобы Владислав Васенев добился успеха в хоккее – у него это получается. Лишь бы травм не было. Коля тоже большой молодец, он занимался спортивной гимнастикой и участвовал в соревнованиях. Андрей – большой помощник в семье, у него маленькая сестричка, и он очень много помогает маме. Артем – целеустремленный. У него были хорошие результаты по стрельбе, но в прошлом году он настроился на учебу и занимался с репетитором, в этом – тоже, даже с двумя. Илья – скромный и очень хороший мальчик, много времени уделяет учебе и помогает в семье.